



Guilty Gear™ -Strive-, EVO 2021 Online

Warm-up Rounds

TOURNAMENT RULESET

[1. Overview](#)

[2. Player Eligibility](#)

[3. Competition Structure](#)

[4. Prizing](#)

[5. Game Coverage](#)

[6. General Terms](#)

[APPENDIX A: CODE OF CONDUCT](#)

[Appendix B: Countries & Age](#)

1. General

Los Guilty Gear™ -Strive- , EVO 2021 Online Warm Up Rounds ("EVO2021WR-GGS" o "Competición") son operados por ESL Gaming (alternativamente "ESL" u "Organizador del Torneo").

El EVO2021WR-GGS es una competición de videojuegos usando el juego de Arc System Works Co., Ltd. Guilt™ y Gear -Strive- ("GGS") para la consola PlayStation®4 ("PS4"). EVO2021WR-GGS tendrá Open Qualifiers y una Final, torneos en línea.

Los torneos no están patrocinados, avalados o administrados de ninguna manera por, o asociados con Arc System Work.

2. Elegibilidad del jugador

2.1 Registro y aceptación de las reglas oficiales

Los participantes deben registrarse en EVO2021WR-GGS utilizando la aplicación de torneo integrada en la PS4 ("Aplicación de torneo") o la página de inicio de ESL Play para ser considerados elegibles. Los participantes que cumplan con los requisitos de elegibilidad en la sección "Elegibilidad del Jugador" a continuación (**individualmente un "Jugador" o "competidor" o "Participante"**) también debe de (1) poseer o tener acceso a Guilty Gear™ -Strive- en la PS4; (2) poseer o tener acceso a una PS4 y un control compatible; (3) tener una cuenta válida en PlayStation™Network ("Cuenta para PSN") y una ID de PSN asociada; (4) tener una suscripción válida a una membresía activa de PlayStation™Plus; (5) ser residentes de una jurisdicción aplicable como se describe en el Apéndice B. (6) tener al menos 5 Mb de ancho de banda de conexión a Internet para poder transmitir.

El jugador debe vincular su Cuenta de PSN a su cuenta de ESL en la aplicación del torneo o en la página principal de torneos de ESL Play. El jugador debe leer el conjunto de reglas de EVO2021WR-GGS y las políticas de privacidad relevantes, incluida la [política de privacidad de ESL](#), y aceptar estas reglas antes de ingresar al torneo. Una vez que un jugador se ha registrado, se considera que es elegible para todo el EVO2021WR-GGS, como se describe en la Sección 3. "Estructura de la competencia".

2.2 Edad

Los jugadores deben ser elegibles para jugar Guilty Gear™ -Strive- de acuerdo con sus restricciones de edad locales en el momento del registro del torneo, como se describe en el Apéndice B: Países y Edad.

2.3 Empleados y conflicto de intereses

Los empleados de ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), Arc System

Works (alternativamente "ASW" o "Publisher") y sus respectivas afiliadas, subsidiarias, representantes, agencias de publicidad, promoción y publicidad, y los familiares directos o las personas que viven en el mismo hogar de dichos empleados no son elegibles para participar en la competencia.

3. Estructura de la Competencia

El EVO2021WR-GGS se correrán en las siguientes regiones:

- NA East
- NA West
- EU East
- EU West

La lista completa de países por región está disponible en el Apéndice B: Países y Edad. Los jugadores califican y avanzan a las Regional Finals a través de los Open Qualifiers

3.1 Open Qualifiers

Registro

Todos los jugadores de las regiones mencionadas son elegibles para participar en los Open Qualifiers.

Detalles del Formato del Torneo

- Modo: 1on1
- Seed de jugador: Aleatorio
- Formato del Torneo: **Bracket de Doble Eliminación** (si no hay más de 256 participantes) or **Suizo*** (si hay más de 256 participantes)

En caso de que se utilice el formato Suizo, los detalles son los siguientes:

- Número de rondas: 8

Eliminación después de 2 derrotas

Habrán 2 Qualifiers por región:

- 2x NA East
- 2x NA West
- 2x EU East
- 2x EU West
- 2x LATAM
- 2x Middle East
- 2x Asia + Japan

En las regiones NA East, NA West, EU East y EU west, los mejores 2 jugadores de cada Open Qualifier serán invitados a las Regional Finals.

Los mejores 4 jugadores de la región NA East y los mejores 4 jugadores de la región NA West se enfrentarán en las Regional Finals.

Los mejores 4 jugadores de la región EU East y los mejores 4 jugadores de la región EU West se enfrentarán en las Regional Finals.

En las regiones LATAM, Middle East y Asia + Japan, los mejores 4 jugadores de cada Open Qualifier son invitados a las Regional Finals.

Cada Regional Final tendrá 8 participantes. Hay 5 Regional Finals:

- NA
- EU
- LATAM
- Middle East
- Asia + Japan

*El Suizo es un sistema de torneo donde no eres eliminado del torneo después de tu primer derrota, seguirás participando en el torneo hasta que cierto límite de derrotas sea alcanzado o el torneo haya terminado. Cada torneo Suizo tiene un número fijo de rondas. En cada ronda serán emparejados contra oponentes de su mismo nivel de habilidad, basado en la puntuación actual del

jugador (por ejemplo, jugadores que tengan una puntuación de 1-1 se enfrentarán a otros de la misma puntuación). Un ranking estará disponible al final del torneo basado en la puntuación de todos los jugadores.

Sistema de ranking y desempates

La posición final en el ranking de un jugador será determinada por la cantidad de victorias, en caso de ser iguales se determinará por desempates. El sistema de desempates toma 3 valores en cuenta para su función, los valores son los siguientes:

- **Desempate 1 (Sistema Buchholz):** representa la suma de las victorias del oponente.
- **Desempate 2 (Suma de V/D):** representa el desempeño de los oponentes que un jugador tuvo durante la competencia. Los jugadores que se hayan enfrentado contra oponentes más fuertes obtendrán una mejor clasificación en el ranking del torneo. Para calcular este valor se suma la cantidad de puntos que cada oponente contribuye. Los oponentes contribuyen +1 por cada victoria que acumulen durante el torneo y -1 por cada derrota que acumulen durante el torneo. Cada oponente individual nunca puede contribuir una cantidad inferior a -3 puntos al primer desempate de un jugador. Las victorias por defecto contribuyen 0 puntos al desempate Suma de V/D de un jugador.
- **Desempate 3 (Suma del primer desempate):** representa el desempeño de los oponentes que todos los oponentes de un jugador enfrentaron. Los jugadores que se hayan enfrentado contra oponentes que consistentemente se enfrentaron contra oponentes fuertes serán clasificados en una posición mayor dentro del ranking del torneo. Para calcular este valor, se hace un total de la Suma de V/D de todos los oponentes contra los que se enfrentó un jugador. Las victorias por defecto contribuyen 0 puntos a la Suma del segundo desempate de un jugador..

3.2 Finales

Registro

Para las Finales transmitidas, los jugadores podrán ver su invitación vía correo electrónico. Los jugadores invitados tienen que confirmar su participación con la administración vía correo electrónico dentro de las primeras 24 horas después de recibido y realizar un check-in vía Discord el día previo a la competencia. Durante el check-in en Discord los jugadores tienen que proveer una captura de pantalla del "Estado de la conexión de PS4" mostrando su capacidad de ancho de banda para garantizar la calidad y estabilidad de la transmisión durante el torneo.

Detalles del formato del Torneo

- Modo: 1on1
- Seed asignado de manera aleatoria
- Sistema del Torneo:
 - Open Qualifiers – Al mejor de 2 en 3 juegos
 - Regional Finals – Al mejor de 3 en 5 juegos

3.3 Reglas del Partido

Tiempo del inicio del partido

Todos los partidos se juegan en el tiempo programado del partido. Para ver el calendario de partidos, acceda a la página de eventos de partidos en su PS4 yendo a Mis eventos.

Unirse a la sala del juego

1. Añade a tu oponente en la lista de amigos
2. Inicia Guilty Gear Strive
3. Crea un juego personalizado
4. Invita a tu oponente
5. Recuerda los "Detalles del partido" mostrados abajo
6. Comienza la pelea

Detalles del partido

- Mejor de 3 (para Open Qualifiers), Mejor de 5 (para Regional Finals)
- Tiempo: 99 segundos
- Escenario: Aleatorio

- Todos los personajes DLC estarán prohibidos hasta 2 semanas después de su lanzamiento
- El ganador debe conservar su personaje
- El perdedor puede cambiar su personaje
- Escenario y BGM: AUTO (puede ser cambiado si ambos jugadores están de acuerdo)
- Ajuste de control: cualquier función del control, como la pulsación rápida (turbo) o las macros basadas en hardware, no están permitidas durante el torneo.

No show

Cada jugador tiene **10 minutos** para presentarse a un partido. (hora programada de inicio del partido +10 minutos). No aparecer dentro de los 10 minutos da como resultado una derrota por defecto. El jugador que está esperando debe crear un Ticket de Soporte informando de que el rival no se presentó en el tiempo de espera (que está disponible en la página del evento del partido).

Resultados

Los resultados deben ser reportados al finalizar el partido a través del evento del partido en el PS4. Los jugadores deben subir la captura/video que muestre exactamente la puntuación del marcador. Los archivos media del partido deben ser subidos directamente en la página del evento del partido.

Desconexión

- En el caso de una desconexión común de "La sesión de juego ha finalizado", ambos jugadores deberán reiniciar la serie al mejor de 3 juegos.
- En el caso de que un jugador se desconecte, ese jugador perderá todo el juego, no solo una ronda. Será responsabilidad del jugador que se desconectó, conectar con su oponente en 5 minutos.

Conflicto de partidos

-
- Si se encuentra algún problema en un partido, es responsabilidad de los jugadores crear una disputa y comunicarse con el equipo de administración.
 - Para crear una disputa, vaya a la página de partido dentro de su PS4 y seleccione la opción "Ir a la página de soporte"
 - Los jugadores son responsables de proporcionar la prueba de los resultados del partido en caso de disputas. Esto se puede hacer con capturas de pantalla de cada victoria o repeticiones de video subidas a sitios web como Youtube o Twitch.

3.4 Archivos Media

Los siguientes archivos media son formas válidas como prueba durante la presentación de informes y protestas de partidos:

- Twitch livestream VODs (con nombres claros de los jugadores, personajes seleccionados, fecha, ronda del torneo).
- Capturas de pantalla (o fotografías) que muestran a ambos jugadores y el resultado / problema

4. Premios

Los premios en efectivo siempre están representados sin aplicar impuestos. Para esta competencia ESL utilizará [Matcherino](#) para entregar el premio. Matcherino automáticamente deducirá los impuestos del premio en función de las leyes locales. Los jugadores pueden participar en esta competencia contra jugadores de toda su Región de Torneo (como está definido en el Apéndice B). Como resultado, no se garantiza que los ganadores de premios sean participantes de una región en particular, exceptuando donde se indica lo contrario.

Distribución de premios en Open Qualifiers

Los jugadores que se inscriban, hagan check-in y jueguen por lo menos una ronda del Qualifier recibirán:

- Tema y Avatar Base de EVO 2021 Online Warm up Rounds (a todos los que participaron)
- Los jugadores que alcancen el Top 64 recibirán un Tema y Avatar Elite exclusivos de EVO 2021 Online Warm Up Rounds (solo puede ganarse una vez por jugador)
- Los jugadores que alcancen el Top 8 recibirán un Tema y Avatar de Campeón exclusivo de EVO 2021 Online Warm Up Rounds (solo puede ganarse una vez por jugador)

Distribución de Premios en Regional Finals

Posición	Premio
1.	\$ 350
2.	\$ 200
3.	\$ 150

4.	\$ 100
5.	\$ 50
6.	\$ 50
7.	\$ 50
8.	\$ 50

4.1 Términos y Condiciones de Premios

Los premios no son transferibles. No se permite la sustitución de Premios por otros bienes y servicios, exceptuando el caso donde el premio anunciado no esté disponible, como excepción, ESL se reserva el derecho de proveer un Premio sustituto de un valor aproximado si el premio anunciado no está disponible. Todos los gastos no especificados arriba, incluyendo pero no limitado a, impuestos federales, estatales y locales y tarifas internacionales, son responsabilidad del Ganador individual.

Recibir un premio depende de la aceptación de estas Reglas Oficiales; todos los premios cobrados en acuerdo con estas Reglas Oficiales serán entregados. En el caso de que un potencial ganador sea descalificado o el premio sea rechazado por cualquier razón, ESL entregará el premio aplicable, mientras que el tiempo lo permita en la naturaleza del premio, al siguiente competidor subcampeón eligible. Solo se elegirán 3 finalistas alternativos elegibles, después de esto el Organizador del Torneo se reserva la discreción de donar el premio aplicable a una caridad de la elección de ESL. Se puede solicitar a los posibles ganadores que provean una dirección de envío para reclamar el premio. Se permiten hasta 3 meses para la entrega de premios.

5. Cobertura de Juego

PlayStation se reserva los derechos exclusivos para la cobertura de las partidas online de EVO 2021.

Esto incluye cualquier forma de transmisión, incluyendo Bots IRC, transmisiones narradas, transmisiones en vivo en plataformas como Twitch, Youtube y allegados. PlayStation puede asignar los derechos de cobertura de una partida o de varias partidas a terceros o a los mismo jugadores. En este caso, los términos y condiciones tienen que ser acordados con la administración de PlayStation o ESL como organizador del torneo antes de la partida.

En general, PlayStation o ESL como organizador del torneo contactará a cualquier jugador o equipo si desean transmitir una de sus partidas. En caso de que no haya contacto, los jugadores tienen permitido llevar una transmisión personal.

6. Términos generales

La información personal de los participantes está sujeta a los [términos de privacidad de ESL](#) y los términos de Cookies, estarán disponibles para los propósitos marcados en estos. Además, la información personal va a ser procesada con el propósito de organizar, correr y monitorear la Competencia y el cumplimiento de los premios, incluyendo, si un Participante gana un premio, publicar en línea o en cualquier otro media en conexión con la Competencia (i) su nombre en la Lista de Ganador(es) y (ii) su nombre y país de residencia.

Los jugadores pueden remover su nombre de la Lista de Ganador(es) desvinculando su cuenta de PSN de ESL y borrando su cuenta de ESL.

La información personal se procesará en el Reino Unido o en cualquier otro país en el que, ESL, sus subsidiarias o agentes externos operen. Al participar en la competición, usted acepta que su información personal pueda ser transferida a destinatarios en los Estados Unidos y otros países que pueden no ofrecer el mismo nivel de protección de privacidad que las leyes de su país de residencia o ciudadanía.

Los participantes tienen el derecho de acceder, retirar y corregir su información personal en su [página de la cuenta](#).

Al participar en esta competencia, cada participante acuerda además:

(a) Que las decisiones del organizador del torneo serán definitivas y vinculantes en todos los asuntos relacionados con esta competencia;

(b) La competencia se rige por las leyes del estado de California y todas las reclamaciones deben resolverse en los Estados Unidos.

Nada en estas Reglas oficiales tendrá el efecto de privarlo de los derechos de protección al consumidor que le otorgan las leyes de su residencia que no pueden ser derogadas por acuerdo.

(c) El Organizador del Torneo se reserva el derecho de cancelar, suspender y / o modificar la competición, o cualquier parte de la misma, si algún fraude, falla técnica o cualquier otro factor perjudica la integridad o el correcto funcionamiento de la competición, según lo determine el Organizador del Torneo a su entera discreción. Si se cancela, el Organizador del Torneo puede, a su entera discreción, determinar los ganadores de entre todas las inscripciones elegibles no sospechosas recibidas hasta el momento de dicha acción utilizando el procedimiento de evaluación descrito anteriormente. El Organizador del Torneo, a su entera discreción, se reserva el derecho de descalificar a cualquier persona que encuentre que esté manipulando el proceso de inscripción o el funcionamiento de la competición o que actúe en violación de estas reglas oficiales o las de cualquier otra competencia, o los Términos de Servicio y el

Acuerdo de Usuarios de PlayStation TM Network , o de manera antideportiva o disruptiva, anularán todas las entradas asociadas. Cualquier intento por parte de cualquier persona de socavar deliberadamente el funcionamiento legítimo de la competición puede ser una violación de las leyes penales y civiles y, en caso de que se haga un intento, el Organizador del Torneo se reserva el derecho de buscar daños y otros recursos (incluidos los honorarios de los abogados) de cualquiera de esas personas hasta el máximo permitido por la ley. El hecho de que el Organizador del torneo no haga cumplir cualquiera de los términos de estas reglas oficiales no constituirá una renuncia a esa disposición.

(d) Al aceptar cualquiera de los premios, usted reconoce y acepta que el Organizador del Torneo y sus designados tienen el derecho de usar la siguiente información y cualquier otra información proporcionada en EVO2021WR-GGS en la administración, mercadeo y promoción del EVO2021WR-GGS, sin otro consentimiento o compensación para usted, a menos que se indique lo contrario a continuación:

Información: Nombre completo, país de residencia, edad, plataforma, ID's de juego (incluida la ID de PSN).

Información de redes sociales: cuenta de Twitter y cuenta de Twitch (si corresponde).

(e) LOS JUGADORES RECONOCEN QUE DAR Y TOMAR SOBORNOS ES ILEGAL. EL ORGANIZADOR DEL TORNEO SE RESERVA EL DERECHO DE DESCALIFICAR, EN SU DISCRECIÓN ÚNICA, A CUALQUIER PARTICIPANTE QUE ESTÉ PARTICIPANDO EN CUALQUIER ACCIÓN ILEGAL.

Nada en estas Reglas oficiales se considerará que excluye o restringe cualquiera de los derechos legales del Ganador o del Participante como consumidor.

Derechos comerciales

Todos los derechos comerciales (incluidos, entre otros, todos los derechos de marketing y de medios) relacionados con el EVO2021WR-GGS pertenecen al Organizador del Torneo y sus otorgantes de licencias.

El participante no se asociará con EVO2021WR-GGS, ESL, ASW, ni PlayStation de ninguna manera comercial, ni utilizará ningún derecho de propiedad intelectual de esas partes, no permitirá que terceros lo hagan sin el consentimiento previo por escrito del Organizador del Torneo o los titulares de derechos aplicables, cuyo consentimiento puede ser otorgado o retenido a su exclusivo criterio.

Any Participant or Participant ad sponsor wishing to carry out or facilitate any promotional or marketing activities with respect to the EVO2021WR-GGS, will need prior written consent from Tournament Organizer or from the respective rights holders, which may be granted or withheld in each of their sole discretion.

Queda estrictamente prohibida la grabación y difusión de imágenes del EVO2021WR-GGS con fines comerciales por parte del participante o en su nombre.

“PlayStation” y “PS4” son marcas comerciales de Sony Interactive Entertainment Inc.

Apéndice A: Código de Conducta

El siguiente código de conducta se aplica a todos los jugadores en el EVO2021WR-GGS en todos los niveles de la competencia, a menos que se especifique lo contrario. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de imponer penalizaciones, sancionar o descalificar a cualquier jugador a su entera discreción.

Comportamiento del jugador

El competidor debe comportarse de manera razonable, manteniendo un comportamiento adecuado para los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores de torneos y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso con respecto a la conducta y actividad de las redes sociales en transmisiones en vivo. Se espera que todos los jugadores se adhieran a estos estándares de deportividad.

DURANTE EL TORNEO

Los jugadores deben comportarse de manera razonable, manteniendo un comportamiento adecuado para los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores de torneos y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso con respecto a la conducta de las redes sociales. Se espera que todos los jugadores se adhieran a los estándares de buena deportividad en todo momento.

Los jugadores se abstendrán de usar lenguaje vulgar u ofensivo. Se prohíbe el comportamiento abusivo, incluido el hostigamiento y las amenazas.

Se prohíbe el abuso físico, las peleas o cualquier acción o lenguaje amenazador, dirigido a cualquier jugador, espectador, oficial o cualquier otra persona.

Cualquier acción que interfiera con el curso de un juego, incluyendo pero no limitado a romper una estación de juego intencionalmente, interferir con el la energía eléctrica y el abuso de la pausa en el juego está prohibida y puede resultar en la pérdida del partido y/o la descalificación de la competencia.

Las apuestas, incluidas aquellas sobre el resultado de los juegos, están prohibidas.

Ninguno de los jugadores deben divulgar ninguna información confidencial proporcionada por el Organizador del Torneo o cualquiera de sus afiliados a ninguna otra persona o grupo de personas, incluso a través de las redes sociales.

POLÍTICA DE COLUSIÓN

La colusión se define como cualquier acuerdo entre dos o más jugadores para poner en desventaja a otros jugadores en la competencia. La colusión entre jugadores está estrictamente prohibida. Cualquier jugador que el Organizador del Torneo determine en cualquier fase del EVO2021WR-GGS que esté participando en actividad de colusión será retirado de la competencia, se verá obligado a devolver cualquier compensación y los premios que haya recibido de los eventos en vivo.

Los ejemplos de colusión incluyen, pero no se limitan a:

Intencionalmente perder un partido por cualquier razón

Jugar en nombre de otro competidor, incluido el uso de una cuenta secundaria para ayudarlos

Cualquier forma de amaño de partidos

Acordar dividir el dinero del premio

SANCIONES

La violación de cualquier parte de estas reglas oficiales resultará, a la elección del Organizador del Torneo, en (a) sanción (es) y/o (b) pérdida del estado de ganador. Todos los jugadores deben seguir las instrucciones del Organizador del Torneo. Todas las decisiones y resoluciones del organizador del torneo son definitivas y vinculantes. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de sancionar a cualquier jugador que compita en cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier motivo. Las sanciones pueden incluir, en ningún orden en particular, lo siguiente:

Advertencia

Reprimenda

Pérdida de un solo partido

Pérdida de todos los partidos

Pérdida de premios (incluido el dinero del premio y otros gastos pagados)

Descalificación del EVO2021WR-GGS

El organizador del torneo también tiene el derecho de anunciar públicamente las sanciones que se han impuesto a los jugadores. Los jugadores que han sido penalizados por el Organizador del Torneo por la presente renuncian a cualquier derecho de acción legal contra el EVO2021WR-GGS, PlayStation, y/o cualquiera de sus afiliados.

PATROCINIO DEL JUGADOR

Los jugadores en el EVO2021WR-GGS tienen la capacidad de adquirir patrocinadores. Sin embargo, la adquisición de patrocinio está limitada para excluir ciertas categorías e industrias. Si el patrocinador se incluye en las categorías limitadas a continuación, es posible que el Jugador no muestre el patrocinio junto con o durante el EVO2021WR-GGS. El Organizador del Torneo y sus designados se reservan el derecho de actualizar la siguiente lista en cualquier momento. La siguiente es una lista no exclusiva de patrocinadores prohibidos:

Sitios de apuestas o juegos de azar

Alcohol, tabaco y/o drogas de venta libre

Armas de fuego o cualquier tipo de armas

Material pornográfico o adulto

Productos o servicios de competidores directos de PlayStation, sus socios y otras marcas subsidiarias

Competidores directos de PlayStation

El Organizador del Torneo se reserva el derecho de prohibir cualquier tercero a su entera discreción.

Apéndice B: Países y Edad

Debajo se encuentra una lista comprehensiva de todos los países elegibles, sus respectiva región de torneo y mínima edad requerida para participar en los torneos de EVO2021WR-GGS:

PAÍS	REGIÓN	EDAD MÍNIMA
Estados Unidos de América	NA	16
Canadá	NA	16

Austria	EU	16
Bélgica	EU	16
Bulgaria	EU	16
Croacia	EU	16
Chipre	EU	16
República Checa	EU	16
Dinamarca	EU	16
Finlandia	EU	16
Francia	EU	16
Alemania	EU	16
Grecia	EU	16
Hungría	EU	16
Islandia	EU	16
Irlanda	EU	16
Italia	EU	16
Luxemburgo	EU	16
Malta	EU	16
Países Bajos	EU	16
Noruega	EU	16
Polonia	EU	16
Portugal	EU	16
Republica de Irlanda	EU	16

Romania	EU	16
Rusia	EU	16
Slovakia	EU	16
Slovenia	EU	16
España	EU	16
Suecia	EU	16
Suiza	EU	16
Turquía	EU	16
Ucrania	EU	16
Reino Unido	EU	16
Argentina	LATAM	16
Bolivia	LATAM	16
Brasil	LATAM	16
Chile	LATAM	16
Colombia	LATAM	16
Costa Rica	LATAM	16
Ecuador	LATAM	16
El Salvador	LATAM	16
Guatemala	LATAM	16
Honduras	LATAM	16
México	LATAM	16
Nicaragua	LATAM	16

Panamá	LATAM	16
Paraguay	LATAM	16
Perú	LATAM	16
Uruguay	LATAM	16
Japón	Japan	16
Bahrein	Middle East	16
Israel	Middle East	16
Kuwait	Middle East	16
Líbano	Middle East	16
Omán	Middle East	16
Qatar	Middle East	16
Arabia Saudita	Middle East	16
Hong Kong	Asia	16
India	Asia	16
Indonesia	Asia	16
Malasia	Asia	16
Singapur	Asia	16
Corea del Sur	Asia	16
Taiwan	Asia	16
Tailandia	Asia	16